

CHAP-1 Nombres entiers

Nombres, calculs et résolution de problèmes

Organisation et gestion de données et probabilités

N Numération

S Statistiques

CHAP-2 Premiers pas en géométrie

Espace et géométrie

G Vocabulaire et notation en géométrie

CHAP-3 Durées

Grandeurs et mesures

D Durées

CHAP-4 Nombres décimaux

Nombres, calculs et résolution de problèmes

N Numération (suite)

P Pourcentage

CHAP-5 Droites

Espace et géométrie

P Droites perpendiculaires

P Droites parallèles

M Médiatrice d'un segment

CHAP-6 Cercle et Disque

Espace et géométrie

C Cercle

M Médiatrice (suite)

C Cercle circonscrit

CHAP-7 Fractions - Partie 1

Nombres, calculs et résolution de problèmes

F Fractions

CHAP-8 Triangles - Partie 1

Espace et géométrie

T Triangles

T Triangle isocèle

T Triangle équilatéral

T Triangle rectangle

CHAP-9 Addition, soustraction et multiplication des décimaux

Nombres, calculs et résolution de problèmes

O Opérations

O Ordre de grandeur

CHAP-10 Angles

Espace et géométrie

A Angles

CHAP-11 Proportionnalité

La proportionnalité

P Proportionnalité

CHAP-12 Périmètres

Grandeurs et mesures

P Périmètres

CHAP-13 Divisions

Nombres, calculs et résolution de problèmes

O Opérations (suite et fin)

CHAP-14 Triangles et angles

Espace et géométrie

T Triangles (fiches à compléter)

CHAP-15 Fractions - Partie 2 - Proportions

Nombres, calculs et résolution de problèmes

La proportionnalité

F Fractions (suite)

P Pourcentages (suite)

P Proportionnalité (suite)

CHAP-16 Aires

Grandeurs et mesures

A Aires

CHAP-17 Symétries axiale

Espace et géométrie

S Symétrie axiale

B Bissectrice

CHAP-18 Fractions - Partie 3

Nombres, calculs et résolution de problèmes

F Fractions (suite)

P Pourcentages (suite)

CHAP-19 Probabilités

Organisation et gestion de données et probabilités

P Probabilités

CHAP-20 Solides et volumes

Espace et géométrie

Grandeurs et mesures

S Solides

V Volumes

P Pavé droit

CHAP-21 Statistiques

Organisation et gestion de données et probabilités

S Statistiques

Le domaine **Initiation à la pensée informatique** sera abordé au cours de l'année dans plusieurs chapitres avec l'utilisation du tableur, de logiciels de programmation (scratch), de géométrie dynamique (géogébra), d'exercices réalisés avec ou sans machine (programme de construction, programme de déplacement...)