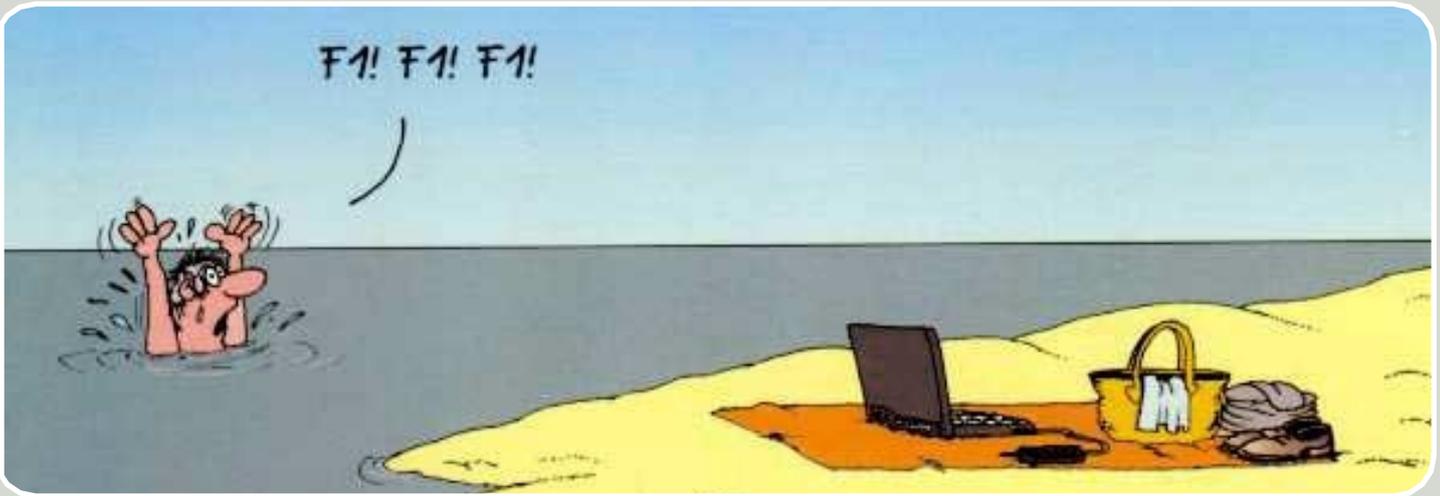
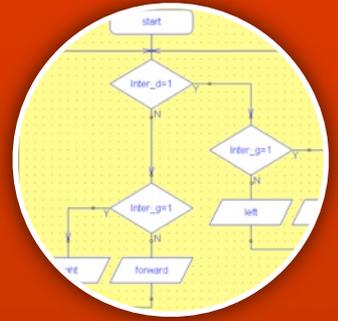


Utilisation

# PROGRAMMING EDITOR DE PICAXE



## LA PROGRAMMATION PAR ORGANIGRAMME

Programming Editor est un logiciel destiné à la programmation de composants programmables à l'aide d'un câble relié à l'ordinateur.

Le logiciel est simple d'utilisation et en Français.

Une fois le logiciel lancé, il suffit de faire l'organigramme de votre programmation et de l'envoyer sur le composant via un câble série.

Une simulation virtuelle est possible avant de tester sur la maquette.

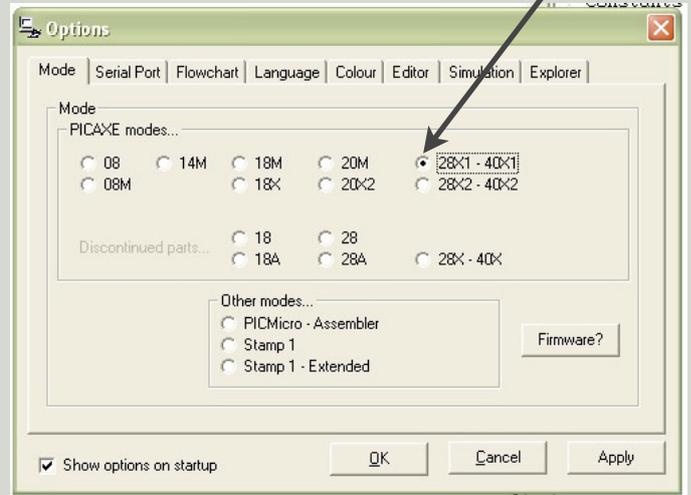
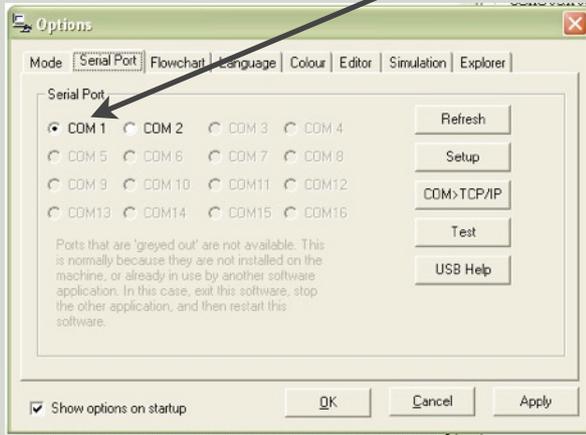
Bonne chance et bonne programmation ...



## Mode

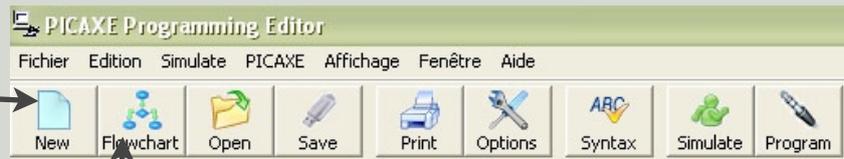
Dans les **Options** et dans l'onglet **Mode**, choisir le modèle de composant programmable que l'on utilise. Ici il s'agit du **28x1**.

Dans l'onglet **Port série**, choisir le port qui servira à la programmation. Ici le **COM1**.



## Nouveau

Créer un nouveau programme



Puis passer en mode «Organigramme»

## Input Output

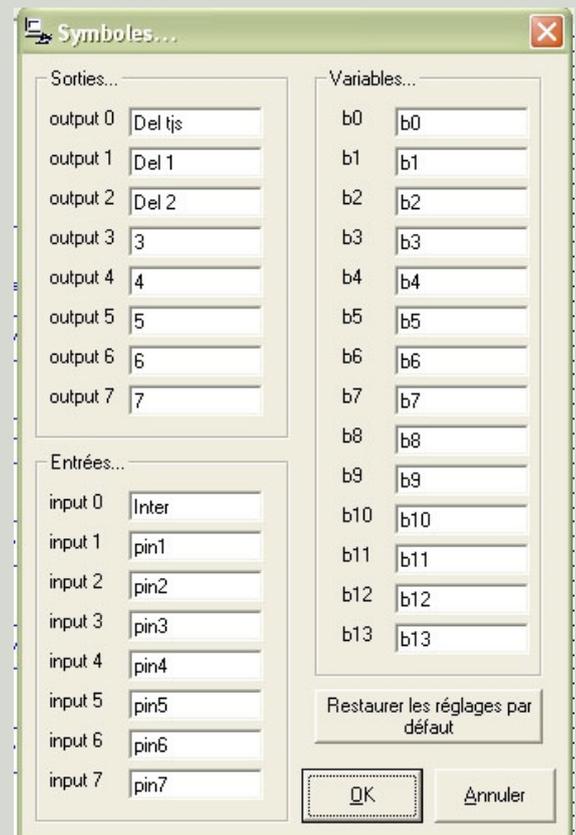


Paramétrage des entrées et des sorties

Dans le menu **Diagramme** cliquer sur **Table des symboles** pour les diagrammes... On peut ensuite choisir des noms plus parlants pour désigner ce qui est branché sur les entrées ou les sorties de l'interface.

Ici, la sortie output0 correspond à la «DEL tjs» (comme toujours allumée), output 1 et output 2 correspondent aux «DEL 1» et «DEL 2».

L'entrée input0 correspond à l'interrupteur appelé «INTER».



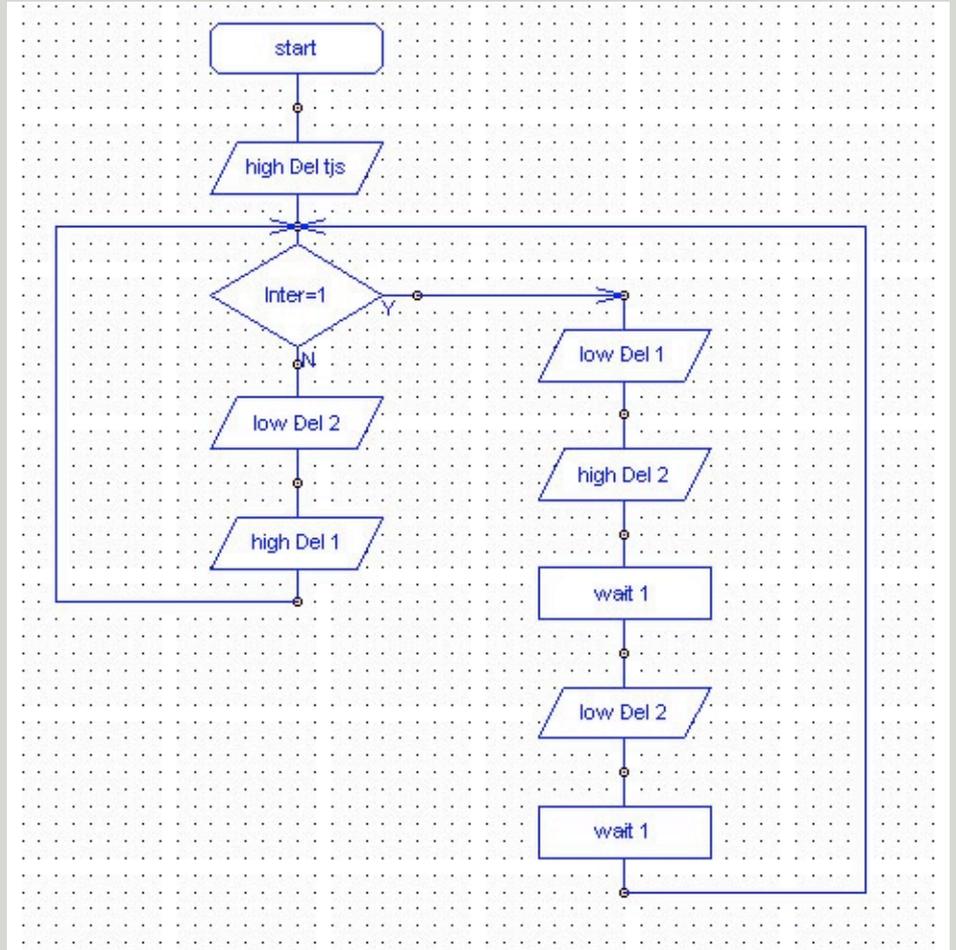
## Organigramme

Réaliser votre organigramme à l'aide des outils

L'organigramme ci contre commence par allumer la «Del tjs», puis teste si «Inter» est activé ou pas.

Dans le cas où il n'est pas activé, la «DEL 1» s'allume (et donc la «Del 2» s'éteint).

Dans le cas contraire, si «Inter» est activé, la «Del 1» s'éteint, la «Del 2» s'allume durant 1s puis s'éteint durant 1s, ce qui permet sont clignotement, tant que «Inter» est activé.



## Outils



Traits



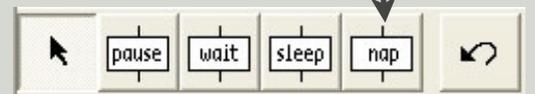
Sortie à l'état haut

Sortie à l'état bas

Retour

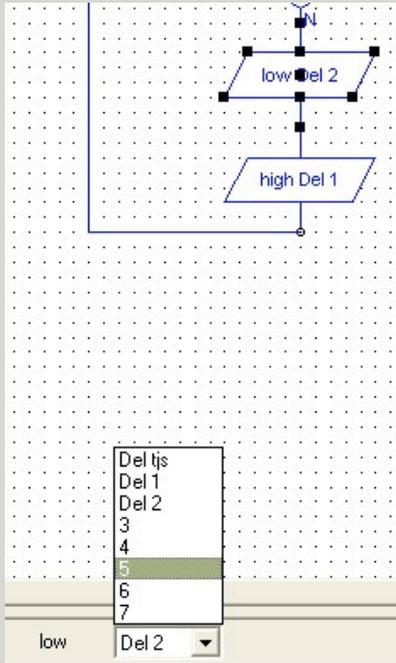


Etat d'une entrée ?

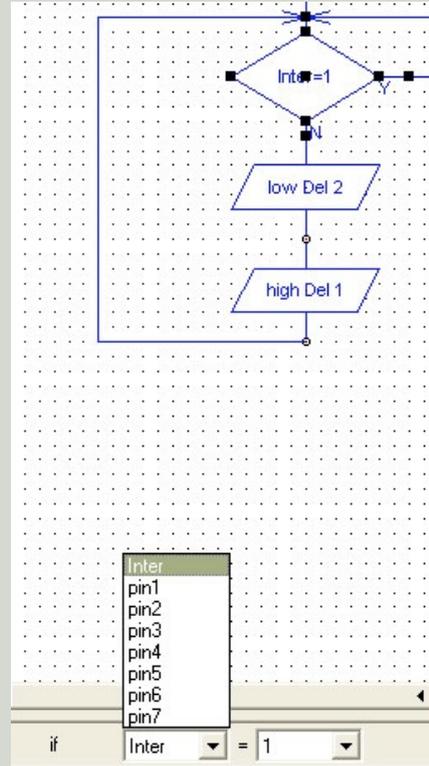


Pause en milli-seconde

Pause en seconde



Le choix de la sortie se fait ici



Le choix de l'entrée ainsi que le test sur sa valeur se font ici

**Simulation**



Il est possible de réaliser une simulation avant de programmer la carte.

Cliquer sur l'icône «**Simulate**».

Il est possible de suivre en temps réel l'organigramme en fonction des états des entrées.

Pour changer l'état des entrées, cliquer dessus.

Ici, l'entrée 0 (Inter) n'est pas activée, la sortie 0 (Del tjs) est activée

## Prog.



Une fois les tests terminés, programmer la carte, pour cela, cliquer sur «**Program**» après avoir alimenté et connecté la carte.

Une fenêtre s'ouvre, qui indique d'abord l'effacement dans la carte de l'ancien programme puis la reprogramme avec le nouveau (le votre).

Et terminer par une fenêtre certifiant que la carte a été correctement programmée.

