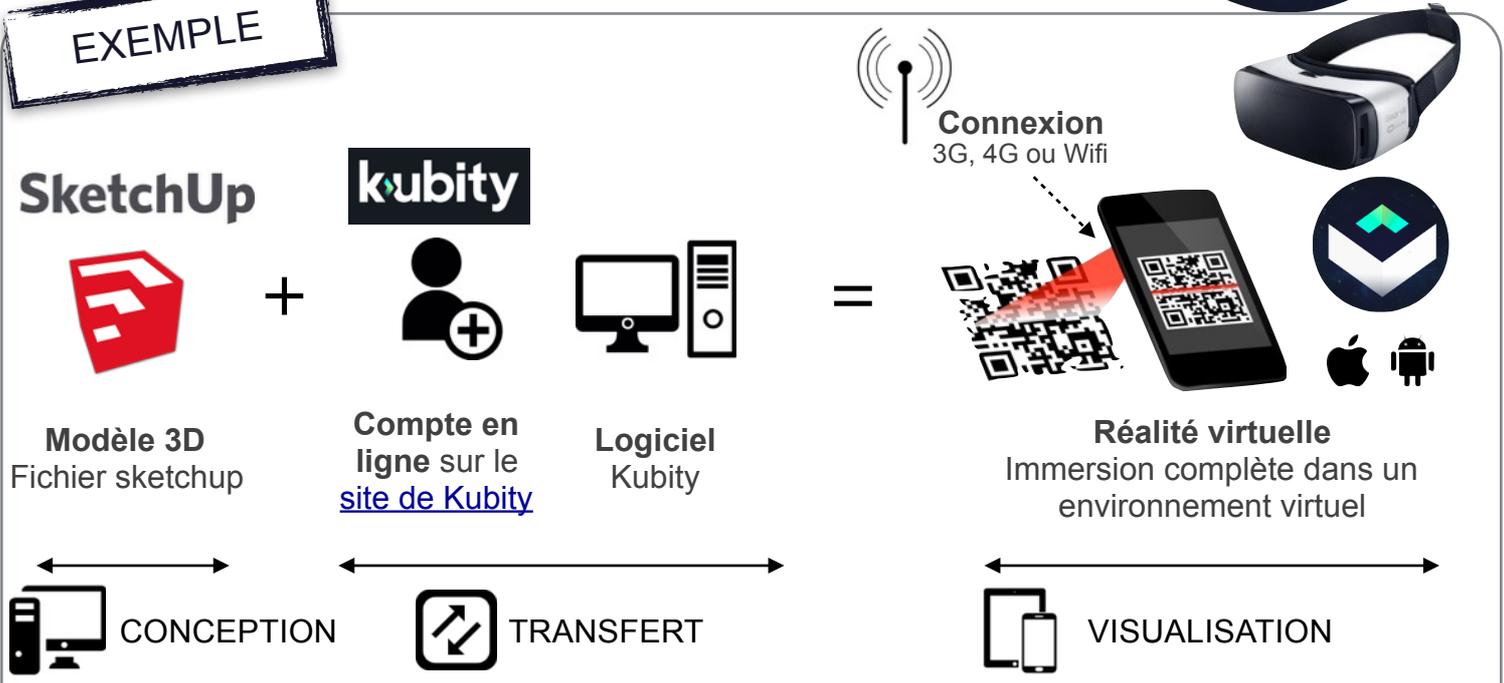




EXEMPLE



Modélisation du fichier sous Sketchup puis transfert en ligne du fichier via le logiciel Kubity (gratuit mais [compte obligatoire](#), seul un mail est demandé).  
Le logiciel génère ensuite un Qr code automatiquement.

Un appareil nomade avec connexion internet (wifi, 4G ou 3G) et l'application qrVR (gratuite). Appareil nomade dernière génération obligatoire !



1

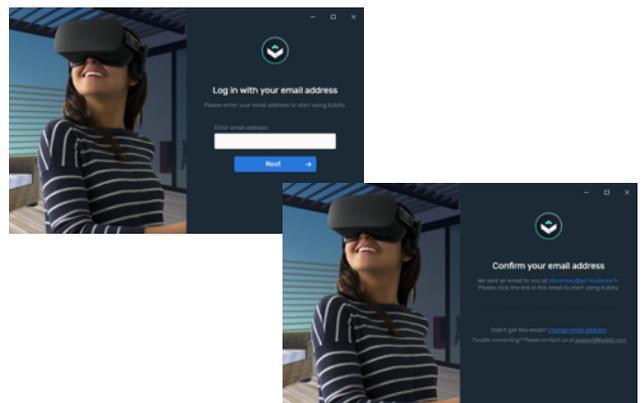
Créer votre compte gratuit chez Kubity :

<https://www.kubity.com/education>

Votre compte sera valable 1 an.  
Attention vos modèles 3D peuvent être utilisés par Kubity à des fins techniques ou commerciales

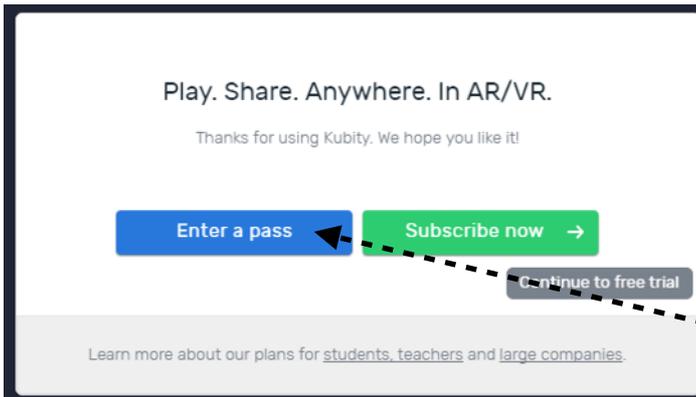


Vous devez ensuite valider votre compte via le mail de Kubity que vous avez reçu suite à l'inscription.  
**Attention vous n'avez que 24 heures pour valider.**

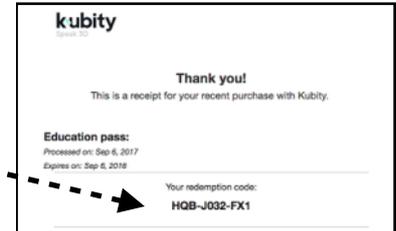


2

Lancer le logiciel Kubity disponible sur les ordinateurs du collège.



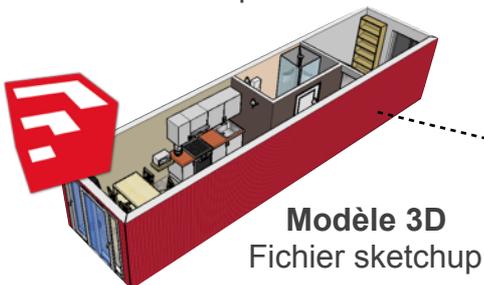
Le logiciel vous demande de vous connecter avec le « Pass » que vous avez reçu par mail.



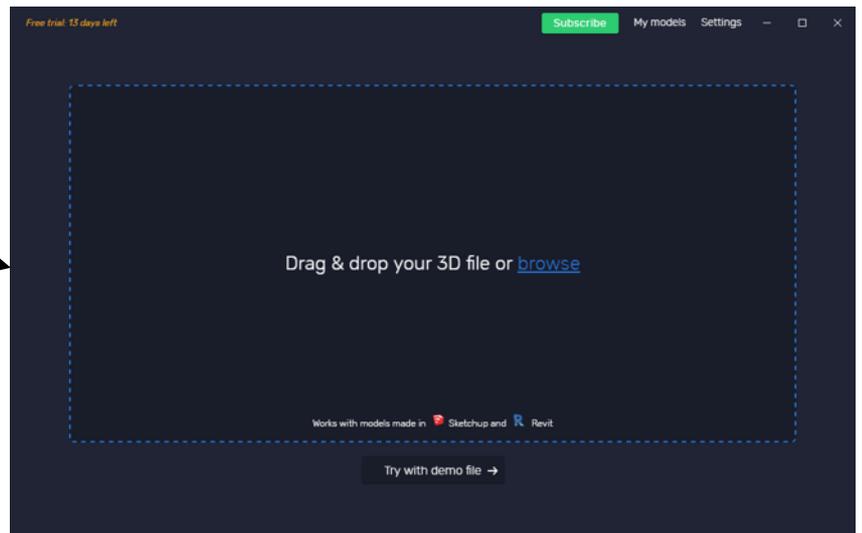
Si vous souhaitez utiliser chez vous avec cette application, il vous faudra installer le logiciel de transfert. Tout est indiqué ici : <https://www.kubity.com/install/>

3

Par Glisser/Déposer transférez votre fichier Sketchup

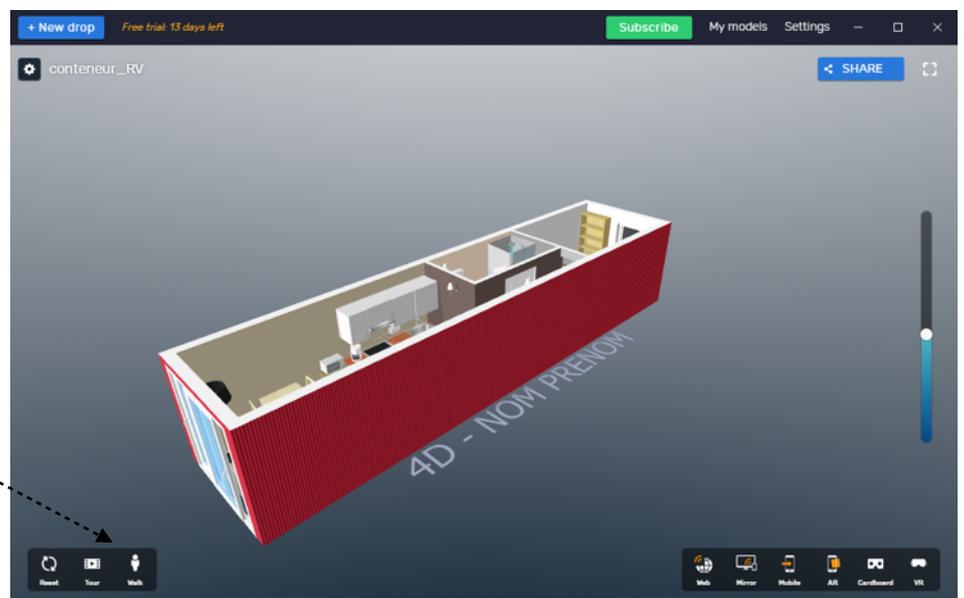


Modèle 3D  
Fichier sketchup



4

Visualisez directement votre modèle 3D sur l'écran de l'ordinateur



5

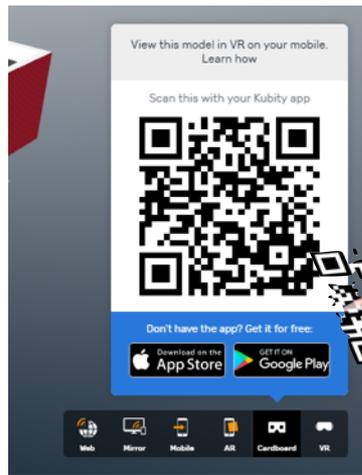
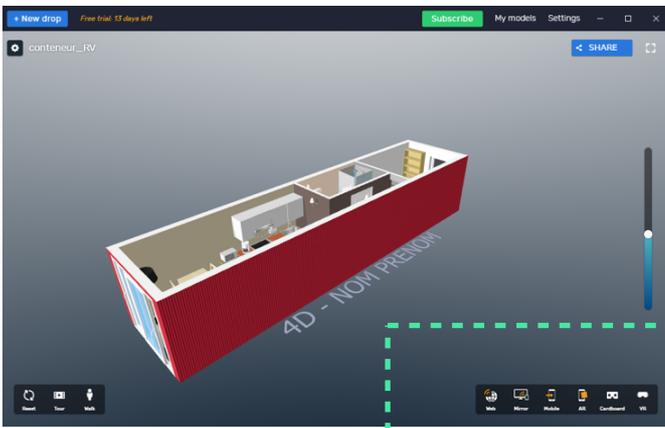
Sur un appareil nomade (iOS ou Android exclusivement dernière génération) scanner le Qr Code proposé en bas à droite de la fenêtre avec l'application qrVR.



<https://itunes.apple.com/app/kubity/id1012366115>

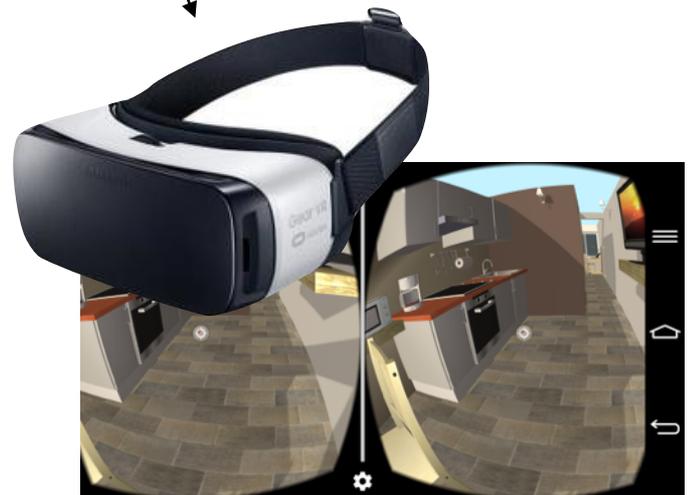


<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.kubity.player>



**AR**  
Pour réalité augmentée

**Cardboard ou VR**  
Pour réalité virtuelle



*Il est aussi possible de trouver ou de se fabriquer des lunettes de réalité virtuelle en carton pour un prix très faible.*