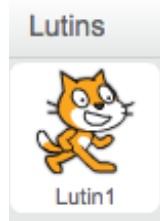




COMMENT DÉPLACER UN LUTIN DEPUIS UN JOYSTICK ANALOGIQUE ?

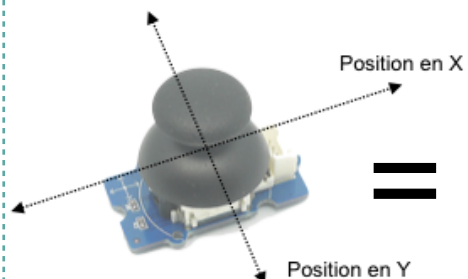


ajouter 10 à x

ajouter 10 à y

ajouter -10 à x

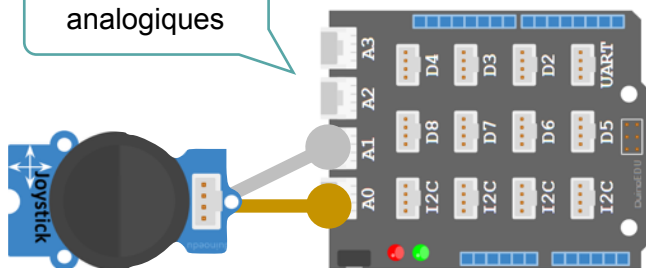
ajouter -10 à y



2 capteurs !

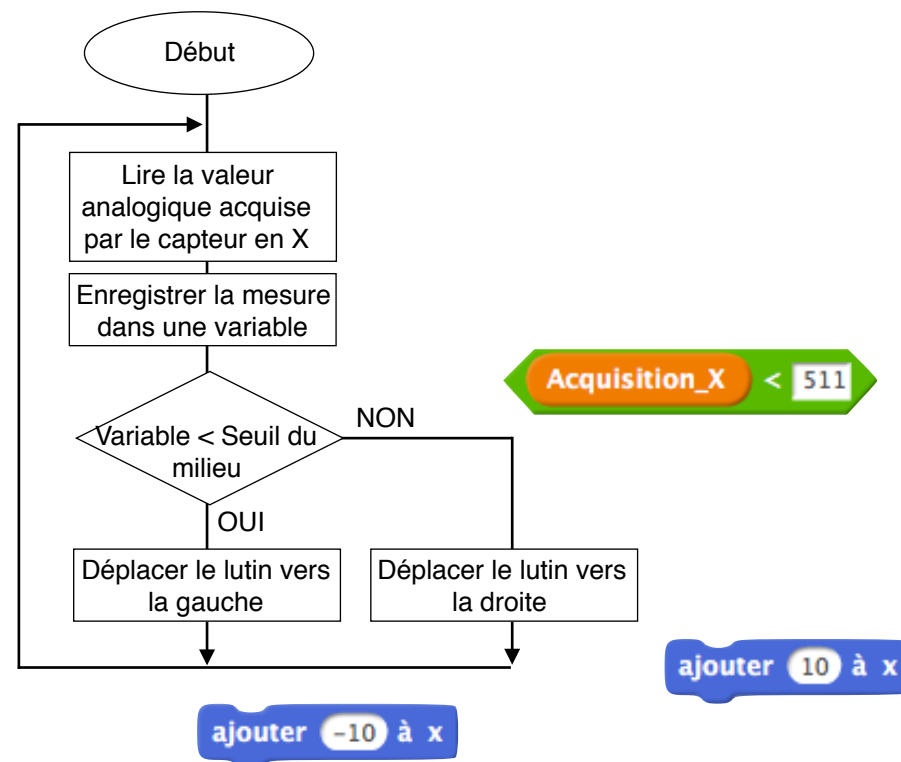
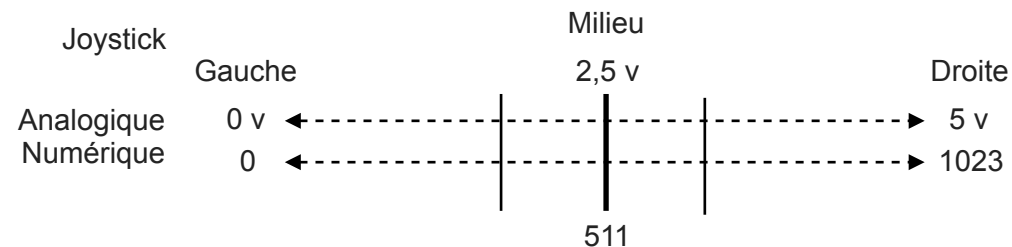
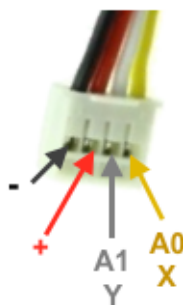
= 1 capteur de déplacement en X
+
1 capteur de déplacement en Y

Entrées analogiques



Joystick analogique

Interface Arduino



Le joystick intègre 2 capteurs (X et Y), il faut donc programmer également le fonctionnement pour Y