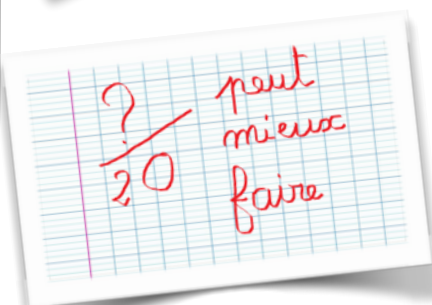


**Niveau 7**

# PROGRAMMATION

## CONDITION & GESTION DE VARIABLE



- Mouvement
- Apparence
- Sons
- Stylo
- Données**
- Evènements
- Contrôle
- Capteurs
- Opérateurs
- Ajouter blocs

Créer une variable

Créer une variable

**Note**

```

quand cliqué
répéter indéfiniment
  demander Note sur 20 ? et attendre
  mettre Note à réponse
  dire Note
  attendre 2 secondes
  si Note = 20 alors
    dire Très bien ! Félicitations ! pendant 2 secondes
  
```

CRÉER UNE VARIABLE « NOTE » ET RÉALISER LE PROGRAMME PROPOSÉ.  
VALIDER LE FONCTIONNEMENT.

PROPOSER LA MODIFICATION DU PROGRAMME PERMETTANT D’AFFICHER  
LES APPRÉCIATIONS SUIVANTES EN FONCTION DE LA NOTE.

Note	Appréciation
Note < 8	Il faut reprendre le travail ensemble
9 < Note et Note < 12	La notion n’est pas acquise
13 < Note et Note < 19	En cours d’acquisition
20	Très bien ! Félicitations !