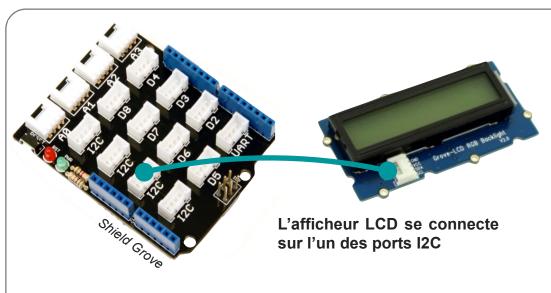
Utilisation de Ardublock - Programmation Arduino

L'AFFICHEUR LCD







Il est possible d'afficher uniquement sur 2 lignes avec 16 caractères par ligne (espace inclus).









Dans les librairies : **DuinoEDU Grove Add**

Glissez / Déposez le bloc «LCD I2C»

Afficher une variable Texto a addictor imprimer Nom de la variable n° de ligne Variables/constantes Generic Hardware Communication string name SCoop (Multitask) Dans les librairies : Stockage Variables/constantes set String variable Mise en réseau Glissez / Déposez le bloc «String Variable» Blocs de code String variable TinkerKit **DFRobot** texte. Possibilité aussi d'ajouter un autre bloc de texte